

1. Introducere

Sistemul BSQ-Enterprise Studio este dedicat retelelor radio, lanurilor de magazine cu sisteme InStore radio sau altor tipuri de afaceri răspândite geografic unde este nevoie de utilizarea unor sisteme audio pentru a difuza muzica, informații, publicitate și altele. Căror management, control și update dorim să se facă dintr-o singură locație (Stația Centrală).

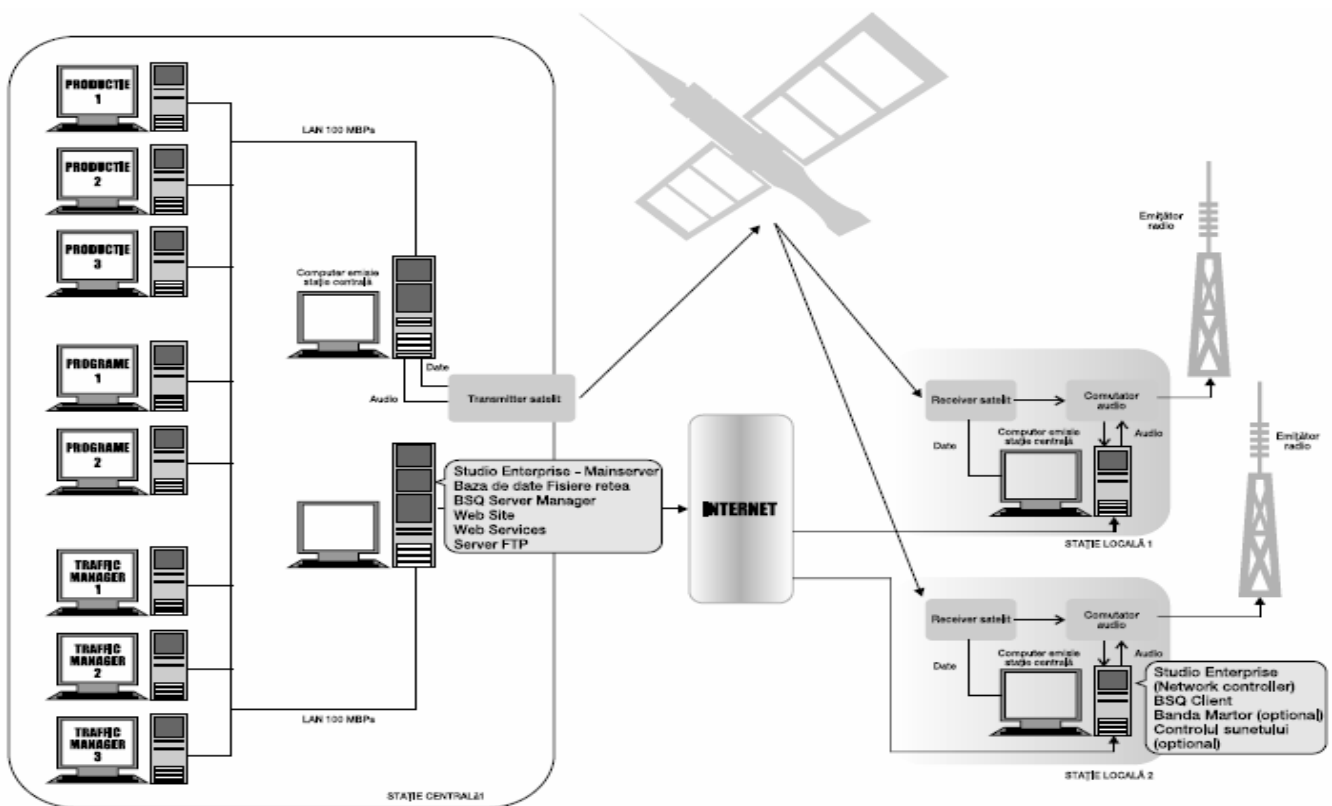
Sistemul implementează funcții de transfer automat pe internet al fișierelor audio, grile de publicitate, play-listuri, rapoarte spre/dinspre centrală, oferind mecanisme de încărcare automată a acestor fișiere în softurile de emisie ale Stațiilor Locale.

Softurile locale pot primi (opțional) semnalele pentru insert-uri audio locale prin satelit sau internet, operațiunile din stația locală fiind făcute automat, fără intervenția unui operator uman.

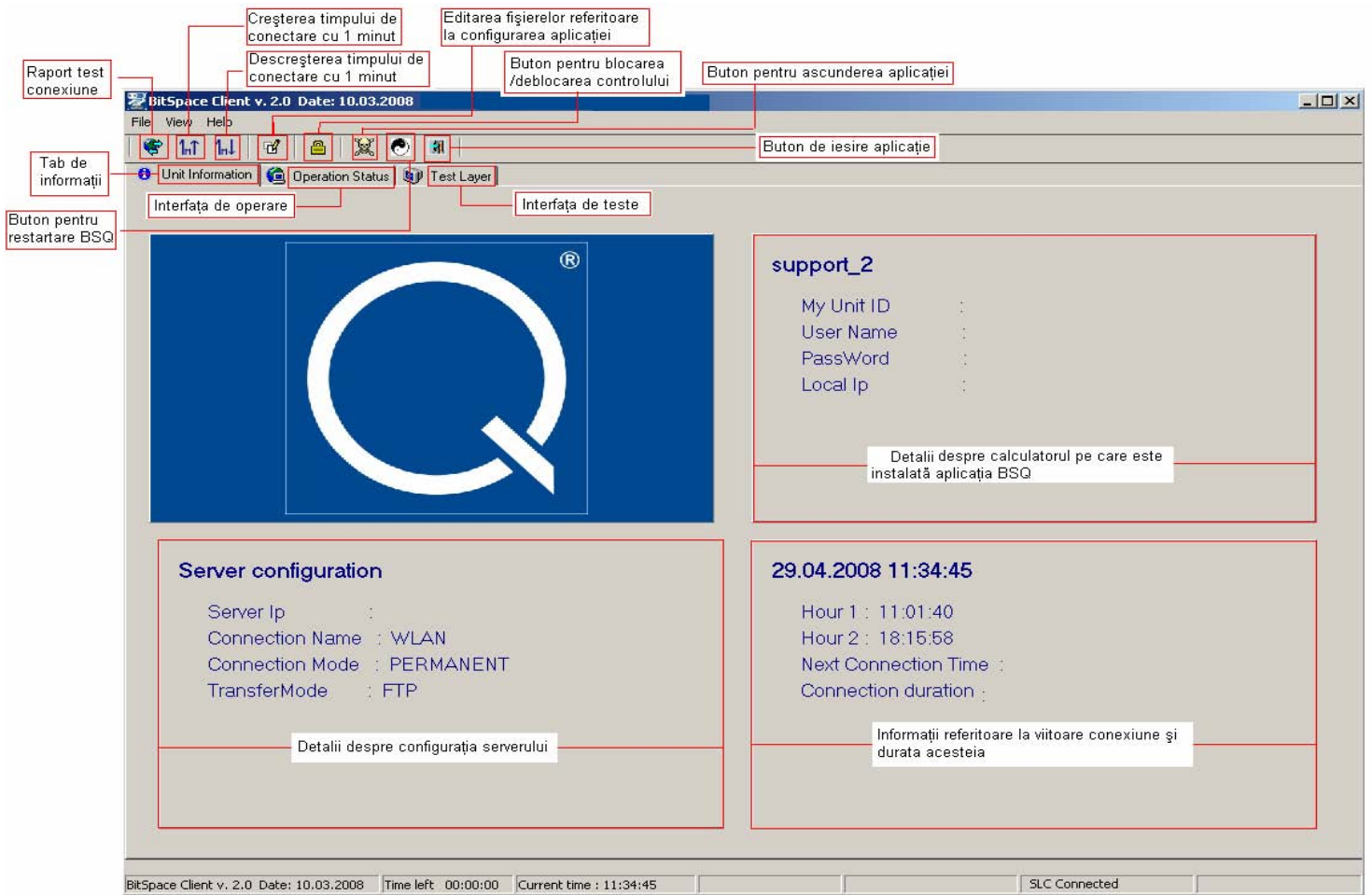
Pentru ca stațiile locale și serverul central să-și sincronizeze operațiunile, programele care rulează în Stațiile Locale sunt supravegheate de aplicația BitSpaceQ Client (BSQ Client), iar cele care rulează pe server-ul central de aplicația BitSpaceQ Sever Manager (BSQ Server). Aceste două tipuri de aplicații conțin un set de comenzi, care sunt executate la ore dinainte stabilite, setul de comenzi constituind work-flow-ul de lucru al organizației respective.

În afară de operațiunile automate care sunt executate de cele două tipuri de aplicații descrise mai sus, sistemul trebuie operat și de personalul uman specializat din departamentele Producție, Comercial sau Tehnic, acesta trebuind să urmărească un set de proceduri specifice pentru buna funcționare a sistemului.

2. Schema functional a sistemului



3. Interfața



4. Aplicațiile instalate în Stația Centrală și Stația Locală

Server-ul rețelei (pachetul de programe din stația centrală) conține 5 module:

- StudioEnterprise (Mainserver, Commercial Manager, Production LAN Station)
- BSQ Server Manager
- Web Site
- Web Services
- Server FTP

Clientul Local (pachetul de programe din Stația Locală) conține 3 module:

- StudioEnterprise (network controller)
- BSQ Client
- SLC (Sound Level Controller)
- Digital Recorder (banda martor în format .mp3)

Opțional pentru stațiile de radio este disponibil un aparat hardware numit Comutator Audio cu rol de mixer programabil. Descrierea completă a acestui aparat o găsiți la adresa http://www.qsoundsoft.com/ro_audio_sw.htm.

5. Operațiunile departamentului producție

Operatorii din departamentul producție încarcă în baza de date a Serverului Central toate înregistrările audio care vor fi difuzate în rețeaua de Stații Locale. Din punct de vedere al utilizatorului nu există un mod aparte de deosebire a înregistrărilor destinate diferitelor stații decât prin numele dat înregistrării. Transparent pentru utilizator, Serverul Central alocă un cod unic pentru fiecare înregistrare cu nume A cu o înregistrare cu același nume, dar conținut diferit, diferențierea lor să fie posibilă.

Încărcarea și editarea fișierelor Audio în baza de date a server-ului

1. **Copiere .mp3 în BUFF.** Mp3-ul care urmează să fie încărcat în baza de date se copiază în directorul *C:\Studio\BUFF*.
2. **Lansare aplicație Studio.** Cu un modul Studio Enterprise LAN Station conectat la baza de date a Server-ului Central se face editarea fișierului .mp3
3. **Edit Record.** Se intră în meniul *Edit Record* pentru editare fișier.
4. **Select category.** Se alege categoria din care face parte acel .mp3 (Reclame, tiri, Song, etc).
5. **New Record.** Click pe *New Record*, se selectează mp3-ul dorit din Buffer Zone.
6. **Completare Date Record.** Se completează *Field Record-urile*, respectiv *Artist, Name, Description*.
Recomandare:
 - Name-trebuie să fie unic în baza de date a sistemului. Dacă dați de exemplu tirile de 12.30 pentru Cluj, codăți numele ca atare *tiri1230_cj*.
 - În câmpul *Description* introduceți data curentă, pentru a face diferența dintre fișierele cu același nume, creat pentru aceeași locație (ora). Ex. *20nov2006*.
7. **Store.** Se selectează butonul *Store*.
8. **Exit.** Se iese din aplicația Studio (Main Menu, Main Menu, Shut Down) sau se face editarea altui fișier.

Editarea propriu-zisă se face conform procedurilor de editare înregistrări din Studio Enterprise.

6. Operațiunile departamentului Comercial

Traffic Managerul rețelei trebuie să genereze grile de evenimente (publicitate) specifice fiecărei locații automatizate cu BSQ-Enterprise. Aceste grile pot fi generate cu aplicația Commercial Manager (versiunea Multistation) produsă de QSound SOFT sau cu alte aplicații care exportă fișiere *.cmg. Odată generate grilele de publicitate, trebuie copiate pe Serverul Central în directorul destinat fiecărei locații. Copierea se face prin transfer FTP, directorul de referință pentru grilele de publicitate fiind: *\\Download\Studio\Grill*.

Instalarea f cut de QSound SOFT seteaz default la serverul de FTP urm torii parametrii user=[qmediaftpserver], password=[FTP]. Datorit acestui fapt pentru transferul grilelor este nevoie de configurarea unui client FTP pentru conectarea la Serverul Central utilizând parametrii de mai sus.

ATEN IE!

Schimbarea user-ului i a parolei implic automat i reconfigurarea aplica iilor BSQ Client din Sta iile Locale care utilizeaz aceea i parametrii de conectare.

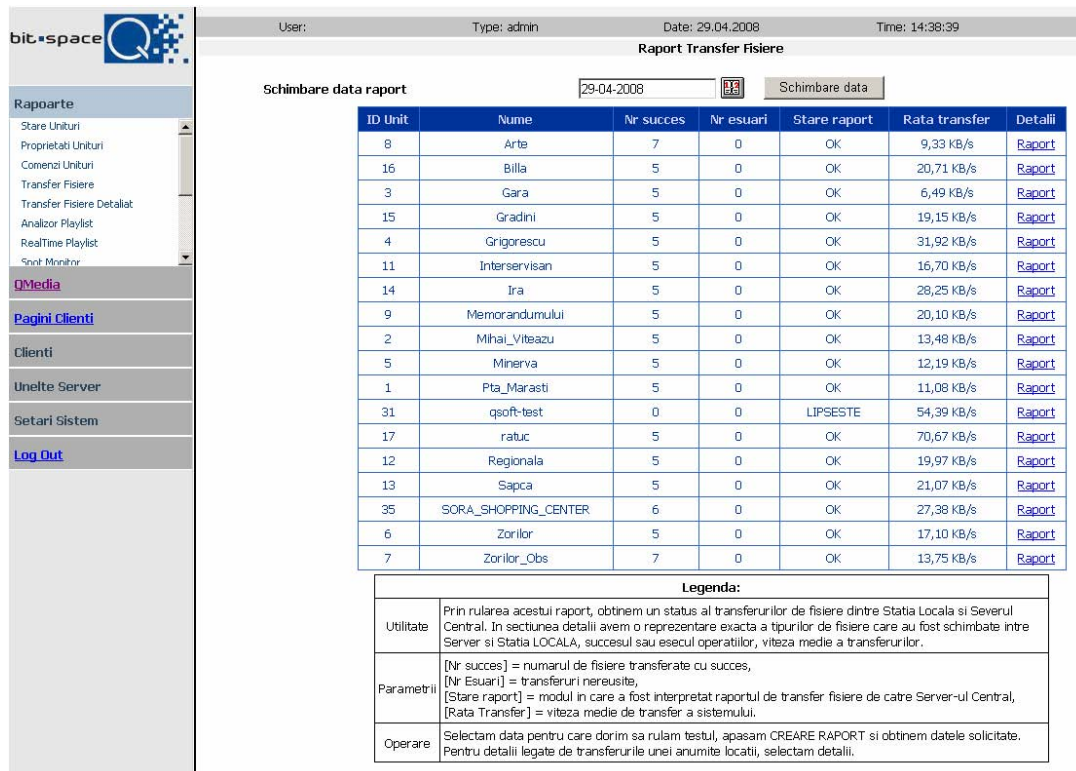
7. Opera iunile departamentului tehnic

Rolul departamentului tehnic este de a supraveghea buna func ionare a sistemului utilizând site-ul WEB BitSpace (situat fizic pe Serverul Central la C:\Inetpub\wwwroot\BitSpace).

Prin acest site operatorii sistemului pot verifica starea Sta iilor Locale, pot face set ri func ionale ale Statiilor Locale sau server-ului, într-un cuvânt este site-ul de control i vizualizare a întregii activit i a pachetului de aplica ii BSQ.

Vizualizarea activit ii sistemului i managementul opera iunilor se face printr-un apel Internet Explorer (trebuie s ave i un user i o parol) la:

- <http://xxx.xxx.xxx.xxx/bitSPACE/login.aspx> din re eaua local sau exterior (xxx.xxx.xxx.xxx este IP-ul server-ului)
- sau la <http://localhost/bitSPACE/login.aspx>, dac -l apela i direct de pe Server-ul Central.



User: Type: admin Date: 29.04.2008 Time: 14:38:39

Raport Transfer Fisiere

Schimbare data raport 29-04-2008 Schimbare data

ID Unit	Nume	Nr succes	Nr esuari	Stare raport	Rata transfer	Detalii
8	Arte	7	0	OK	9,33 KB/s	Raport
16	Billa	5	0	OK	20,71 KB/s	Raport
3	Gara	5	0	OK	6,49 KB/s	Raport
15	Gradini	5	0	OK	19,15 KB/s	Raport
4	Grigorescu	5	0	OK	31,92 KB/s	Raport
11	Interservisan	5	0	OK	16,70 KB/s	Raport
14	Ira	5	0	OK	28,25 KB/s	Raport
9	Memorandumului	5	0	OK	20,10 KB/s	Raport
2	Mihai_Viteazu	5	0	OK	13,48 KB/s	Raport
5	Minerva	5	0	OK	12,19 KB/s	Raport
1	Pta_Marasti	5	0	OK	11,08 KB/s	Raport
31	qsoft-test	0	0	LIPSESTE	54,39 KB/s	Raport
17	ratic	5	0	OK	70,67 KB/s	Raport
12	Regionala	5	0	OK	19,97 KB/s	Raport
13	Sapca	5	0	OK	21,07 KB/s	Raport
35	SORA_SHOPPING_CENTER	6	0	OK	27,38 KB/s	Raport
6	Zorilor	5	0	OK	17,10 KB/s	Raport
7	Zorilor_Obs	7	0	OK	13,75 KB/s	Raport

Legenda:

Utilitate	Prin rularea acestui raport, obtinem un status al transferurilor de fisiere dintre Statia Locala si Severul Central. In sectiunea detalii avem o reprezentare exacta a tipurilor de fisiere care au fost schimbate intre Server si Statia LOCALA, succesul sau esecul operatiilor, viteza medie a transferurilor.
Parametrii	[Nr succes] = numarul de fisiere transferate cu succes, [Nr Esuari] = transferuri nereusite, [Stare raport] = modul in care a fost interpretat raportul de transfer fisiere de catre Server-ul Central, [Rata Transfer] = viteza medie de transfer a sistemului.
Operare	Selectam data pentru care dorim sa rulam testul, apasam CREATE RAPORT si obtinem datele solicitate. Pentru detalii legate de transferurile unei anumite locatii, selectam detalii.

Cele mai utile rapoarte pentru supravegherea sistemului sunt:

- **Stare Unit:** informa ii de func ionare ale Studio i BSQ Client trimise c tre Server-ul Central la intervale de timp prestabilite de aplica iile BSQ Client din Sta iile Locale.
- **Transfer Fi iere:** starea fi ierelor care trebuie transferate de la/spre server.
- **RealTime Playlist:** log-uri ale înregistr rilor difuzate în urm cu câteva minute, care se actualizeaz simultan cu mesajele *StareUnit*.
- **Fi iere Problem :** pe baza fi ierelor de raportare upload-ate de pe Sta ia Local pe Server-ul Central, sistemul raporteaz num rul de erori la identificarea spoturilor prezente în grila de publicitate i care nu se afl încadrate în Sta ia Local sau al c ror nume în baza de date local StudioEnterprise nu coincide cu cel din grila de publicitate f cut la nivel central.
- **BootData Report:** raport zilnic al restart rilor StudioEnterprise din Sta ia Local .

Raportare BUG-uri

Dac g si i orice bug în aplica ia BitSpaceQ o pute i raporta la support@qsoft.ro împreun cu:

- o descriere exacta a bug-ului (cum poate fi reprodus ?)
- versiunea de BitSpaceQ
- versiunea de Windows
- print screen al mesajelor de eroare (unde este cazul)

Suport

Dac ave i întreb ri despre BitSpaceQ sau ave i de raportat alte bug-uri ale aplicatiilor QSound SOFT, v rug m s le trimite i la adresa de mail support@qsoft.ro, tel: 0742-054189, sau 0264-413 031